



	18	26								
--	----	----	--	--	--	--	--	--	--	--

### 3. Frame

Günter wirft beim 1. Wurf 7 Pins um und trifft bei 2. Wurf keinen Pin. Dafür erhält Günter auch nur 7 Punkte beim 1. Wurf. Beim 2. Wurf tragen wir einen Querstrich (Gedankenstrich) ein. 26 und 7 ergeben 33 Punkte, welche auch im 3. Frame eingetragen werden.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-					
	18	26	33							

### 4. Frame

Günter wirft beim 1. Wurf 3 Pins um, beim 2. Wurf allerdings alle anderen, also noch einmal 7 Pins. Wenn beim 2. Wurf alle Pins abgeräumt werden, ist es ein Spare. Für einen Spare gibt es 10 Punkte und der nächste Wurf wird zu diesem Frame dazuaddiert. Also tragen wir erst einmal die 3 Punkte für den ersten Wurf ein und weil der 2. Wurf zum Spare geführt hat, wird bei diesem ein Schrägstrich geschrieben. Wir merken uns die 10 Punkte.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-	3	/			
	18	26	33							

### 5. Frame

Günter wirft beim 1. Wurf 6 Pins um. Jetzt addieren wir diese 6 Punkte zu den gemerkten 10 Punkten aus dem 4. Frame und die Summe aus dem 3. Frame (33 Punkte). Dies ergibt 49 Punkte und ist damit die Summe aus dem 4. Frame. Beim 2. Wurf trifft Günter noch einen Pin.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-	3	/	6	1	
	18	26	33	49	56					

### 6. Frame

Bei diesem Frame hat Günter Glück und macht einen Strike, d.h. er trifft beim 1. Wurf alle 10 Pins. Wir tragen wie beim 1. Frame ein "X" ein und merken uns wieder die 10 Punkte.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-	3	/	6	1	X
	18	26	33	49	56					

### 7. Frame

Was nun, Günter hat schon wieder Glück und macht noch einen Strike. Wie zählen wir jetzt? Wir wissen, bei einem Strike zählen die Punkte der nächsten zwei Würfe dazu. Jetzt hat Günter aber nur einen Wurf gemacht. Also merken wir uns auch diese 10 Punkte und spielen erst einmal weiter.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-	3	/	6	1	X
	18	26	33	49	56					

### 8. Frame

Das kann doch nicht wahr sein! Günter macht schon wieder einen Strike. Das ist der 3. Strike in Folge, also ein Turkey. Dieser Turkey bringt allerdings keine zusätzlichen Punkte. Jetzt haben wir aber den 2. Folgewurf um die Summe aus dem 6. Frame zu errechnen. Also 10 gemerkte Punkte aus dem 6. Frame plus die gemerkten 10 Punkte aus dem 7. Frame plus die 10 Punkte aus dem jetzigen Frame ergeben 30 Punkte. Nun müssen wir nur noch die Laufende Summe aus dem 5. Frame addieren und haben die Summe aus dem 6. Frame in Höhe von 86 Punkten. Na wenn das kein Sprung war?

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5	3	8	-	3	/	6	1	X
	18	26	33	49	56					

	18	26	33	49	56	86				
--	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--

### 9. Frame

Nun hat Günter das Glück verlassen. Er trifft beim 1. Wurf nur 1 Pin und beim 2. Wurf 8 Pins. Jetzt haben wir auch den 2. Folgewurf um die Summe aus dem 7. Frame zu errechnen. 10 gemerkte Punkte aus dem 7. Frame plus die gemerkten 10 Punkte aus dem 8. Frame plus der 1 Punkt aus dem 1. Wurf des jetzigen Frames ergeben 21 Punkte. Nun müssen wir noch die laufende Summe aus dem 6. Frame addieren und haben 107 Punkte für die laufende Summe im 7. Frame. Das 8. Frame wird aus der Summe der Punkte aus dem jetzigen Frame (9 Punkte) und den gemerkten 10 Punkten des Strikes aus dem 8. Frame und der gerade errechneten laufenden Summe aus dem 7. Frame errechnet und ergibt  $9+10+107=126$  Punkte. Im 9. Frame addieren wir noch die laufende Summe aus dem 8. Frame (126 Punkte) mit den erzielten Punkten aus dem jetzigen Frame (9 Punkte) und das ergibt 135 Punkte.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5 3	8 -	3 /	6 1	X	X	X	1 8	
	18	26	33	49	56	86	107	126	135	

### 10. Frame

Günter wirft diesmal nur einmal 2 und beim 2. Wurf 5 Pins um, dass ergibt in Summe 7 Punkte. Diese werden mit den 135 Punkten aus der laufenden Summe aus dem 9. Frame addiert und man erhält das Gesamtergebnis dieses Spiels: 142 Punkte.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5 3	8 -	3 /	6 1	X	X	X	1 8	2 5
	18	26	33	49	56	86	107	126	135	142

Was aber wenn Günter beim 2. Wurf alle Pins abgeräumt, also 8 Pins getroffen hätte? In diesem Fall tritt die Besonderheit des 10. Frames nach der o.g. Variante b) ein. Ein Spare! Günter erhält noch einen zusätzlichen Freiwurf. Allerdings zählen die Punkte des Folgewurfes nach dem Spare im 10. Frame nicht zusätzlich, d.h. die 135 Punkte aus der laufenden Summe des 9. Frames werden mit den 10 Punkten des Sbares im 10. Frame und den im 3. Wurf des 10. Frames addiert.

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5 3	8 -	3 /	6 1	X	X	X	1 8	2 / 8
	18	26	33	49	56	86	107	126	135	153

Würde Günter im 10. Frame einen Strike machen, hätte er weitere 2 Freiwürfe. Auch in diesem Fall zählen die Punkte der Folgewürfe nicht zusätzlich sonder jeder für sich. Nehem wir an, Günter würde im 10. Frame einen Turkey bowlen, also 3 mal einen Strike erzielen, dann zählt der 10. Frame 30 Punkte!

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	5 3	8 -	3 /	6 1	X	X	X	1 8	X X X
	18	26	33	49	56	86	107	126	135	165

### Die Höchstpunktzahl - 300 Punkte

Wenn Günter es schaffen würde jeden möglichen Wurf einen Strike zu erzielen, erreicht er die Höchstpunktzahl. Das ergibt sich aus 12 Strikes gleich 300 Punkte

Frame	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Günter	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X X X
	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300

Na dann "Gut Holz" !